

HISTORIE POČÍTAČOVÉHO HRANÍ

V dubnu přijel za našimi žáky **šéfredaktor časopisu ABC pan Zdeněk Ležák**. Jeho beseda Historie počítačového hraní byla určena pro žáky druhého stupně.

Tato beseda byla zaměřena na téma:

- vývoj počítačů od 40. let 20. století,
- první průkopníci videoher,
- umělá inteligence,
- rozmach počítačových konzolí v 70. a 80. letech,
- prvních hry v trojrozměrném prostředí,
- legendy v herních titulech,
- ovládání pohybem,
- 3D projekce,
- budoucnost počítačového hraní...

Pan Ležák (nar. 1974) si děti brzy získal, odpovídal v průběhu besedy na jejich dotazy, promítal ukázky z videí a her, vzpomínal, jak bylo pro něho osobně dříve těžké počítačovou hru vůbec získat a zprovoznit. Tehdy to například znamenalo opsat do počítače tři stránky A4, než se program vůbec rozjel.

Žáci měli mnoho cílených odborných otázek, kterým paní knihovnice, která počítačové hry nehraje, vůbec nerozuměla. Ale děti byly ve svém živlu, a i když beseda byla až po vyučování, za žácích nebyla znát žádná únava.

Pan Ležák připomněl dětem, že všeho je třeba používat s mírou, a i když on sám je velkým fandou počítačových her, varoval děti před nebezpečím jejich zneužívání.

Pan Ležák, (který pracoval jako šéfredaktor či redaktor dětských časopisů od roku 1999) také zavzpomínal na historii dětských časopisů, připomněl například **Sluníčko, Ohníček**... A na rozloučenou dostal každý žák, jako dárek, nové vydání časopisu ABC.